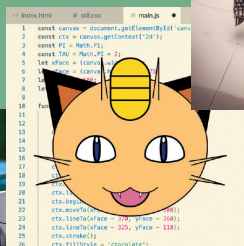
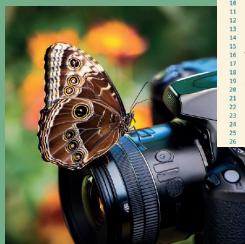
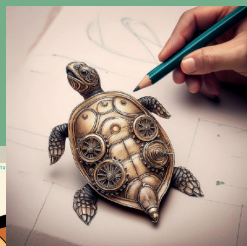


IT og Media

Et kreativt og praktisk
utdanningsprogram



Informasjonsteknologi og medieproduksjon



NESODDEN
VIDEREGÅENDE SKOLE



Hvorfor velge IT og Media?

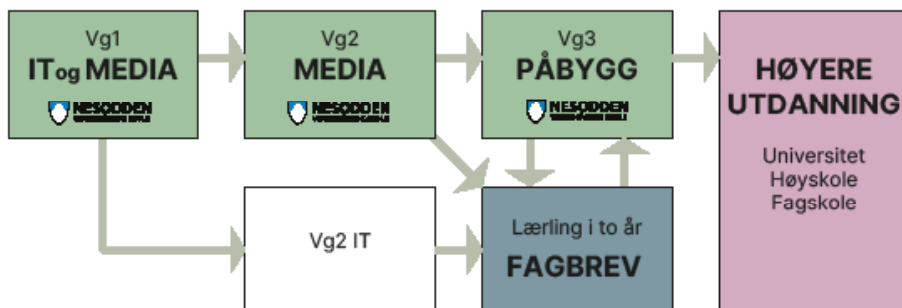
IT og Media på Nesodden gir deg kunnskapen arbeidsmarkedet spør etter, samtidig som du får mulighet for generell studiekompetanse.

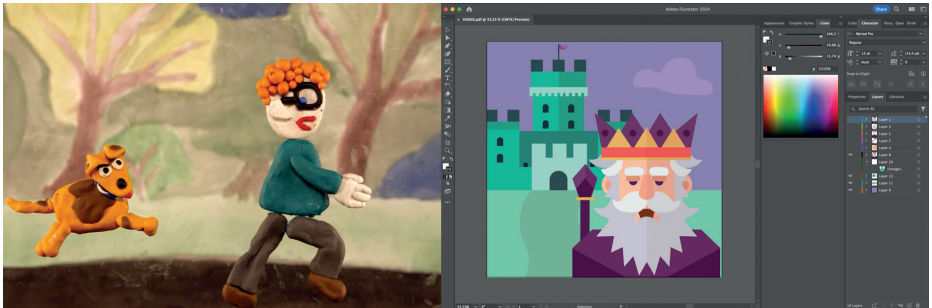
Liker du å jobbe praktisk og kreativt er dette linja for deg.

Arbeidsgivere i dag ser etter ansatte som behersker kommunikasjon og digitale verktøy. Det gjelder alle yrker. Hos oss jobber du med prosjekter som film, foto, illustrasjon, animasjon, design, programmering, apper, AI, spill, digital markedsføring og nettsider. Du får bruke profesjonelt utstyr og programvare, og i en klasse med 15 elever vil du få tett oppfølging og gode muligheter til å fordype deg i det du synes er spesielt interessant.

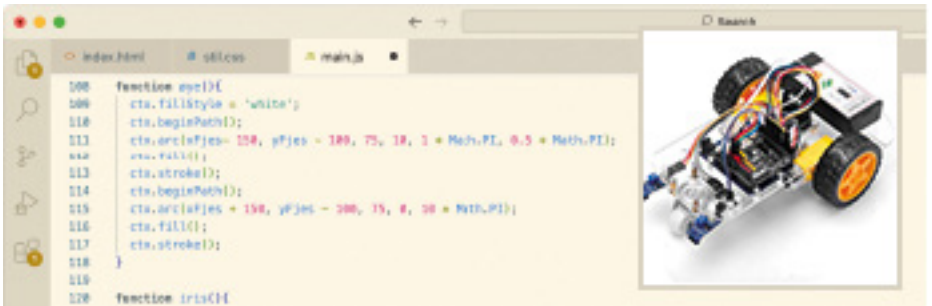
Gjennom entreprenørskap og reelle oppdrag får du også erfaring fra prosjekter i samarbeid med lokale bedrifter og organisasjoner.

Etter vg2 kan du ta påbyggingsår og få studiekompetanse som gir deg veien videre til høyskole, universitet eller fagskole. Du kan også sikte mot lærlingplass og fagbrev.





Stop motion-prosjekt, Adobe Illustrator-prosjekt. Elevarbeider fra faget Produksjon og historiefortelling



Visuell programmering i Javascript. Vi styrer robotbiler med Arduino mikrokontrollere.



LiveStream-prosjekt. Elever som arbeider i faget Teknologiforståelse

Innhold i fagene. Vg1 IT og Media

Produksjon og historiefortelling / Yrkesfaglig fordypning

I disse mediefagene lærer elevene kreativitet, design, visuell utfoldelse og historiefortelling. Elevene lærer å planlegge og gjennomføre praktiske medieproduksjoner og bruke teknisk og digitalt utstyr i praksis. Det jobbes mye selvstendig, men det er også mye gruppearbeid sammen med andre elever. Elevene lærer å bruke teknisk utstyr: Fotokamera, videokamera, mikrofoner, miksebord, studiolyss m.m, og det er opplæring i spennende software: Adobe Photoshop (bileredigering), Illustrator (tegne og designe profesjonelt), Premiere(videoredigering), Audition (lydredigering), DragonFrame (stop-motion) med mere.

Konseptutvikling og programmering

I dette faget lærer du å bruke teknologi som skapende verktøy. Du utvikler ideer fra skisse til ferdig produkt – fra websider, apper og spill til 3D-print og fysiske prototyper. Du jobber med design, kreativ koding og digitalt håndverk – fra å bygge nettsider og spill i HTML, JavaScript og Unity, til å lage 3D-printede modeller, droner eller små roboter.

Faget handler om å utforske, bygge og løse problemer, og å gjøre teknologi til en del av det kreative uttrykket – der du kan teste ideer, feile, forbedre og se dem fungere i virkeligheten.

Teknologiforståelse

I dette faget lærer elevene om grunnleggende datateknologi og data-maskinens oppbygning. Elevene jobber praktisk med å sette opp en server, klienter, nettverk, switcher med mer. Vi er også innom livestreaming hvor multikamera og bildemikser tas i bruk. Og vi ser på cybersikkerhet og data-teknologiens muligheter og konsekvenser.

I tillegg til programfagene har du fellesfagene engelsk, matte, naturfag og kroppsøving i vg1.

Innhold i fagene. Vg2 Medieproduksjon

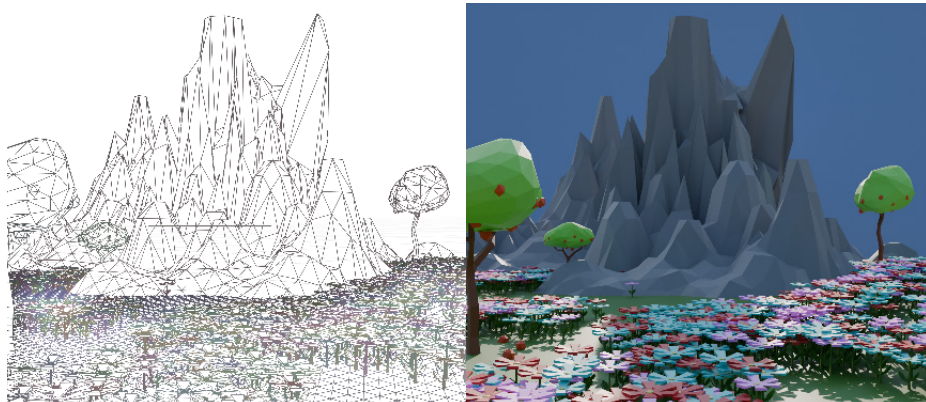
Design og visualisering

Dette faget handler om å uttrykke seg visuelt. Noe er digitalt men vi bruker også tradisjonelle tegne og male teknikker som perspektivtegning, tegning med kull, vannfarger, pastellkritt, akrylfarger med mer. Vi skal lære om de viktigste epokene i europeisk kunsthistorie og bruke dette som utgangspunkt for egne uttrykk. Faget handler også om grafisk design, så vi skal også jobbe med å lage egne logoer, typografi, webdesign, designmanualer og annet gøy.

Teknologi og produksjon

Her får du jobbe som i bransjen. Du planlegger og gjennomfører reelle produksjoner med kamera, lyd og lys – fra podcast og flerkameraproduksjon til film og direktesendt streaming på YouTube. Du lærer å bruke After Effects, Premiere Pro, Audition og OBS for redigering og publisering.

Du får praktisk droneopplæring og dronesertifikat. Du får erfaring med å levere innhold for film, TV og digitale kanaler.



Blender 3D. Elevarbeid fra vg2

Konseptutvikling og kommunikasjon

I dette faget lærer du om hvordan du kan utvikle ideer til medieprodukter og mediekonsepter. Vi bruker mye praktiske eksempler og oppgaver med definerte oppdragsgivere og målgrupper for å bli vant til å tenke strategisk om kommunikasjon. Det kan være mindre bestillingsoppdrag, kampanjer i flere medier eller det å jobbe med historiefortelling ved f.eks å lage en kort-film. Du vil bli kjent med virkemidler for mediepåvirkning i både tradisjonelle og nyere medier, og du vil lære å bruke kreative verktøy i ideprosessen.

Yrkesfaglig fordypning

Gjennom ungdomsbedriften Media i Praksis, etablert i samarbeid med Ungt Entreprenørskap, løser du oppdrag for kommune, lokalt næringsliv og frivillige aktører. Oppdragene du løser blir brukt i reelle prosjekter – og gir deg erfaring som merkes på CV-en. Timeplanen er lagt opp med egen praksisdag, slik at du kan kombinere oppdrag på skolen eller praksis i bedrift – også i Oslo.

I tillegg til programfagene har du norsk, samfunnsfag og kroppsøving i vg2.



Profesjonelt utstyr

På IT og media får elevene anledning til å bruke profesjonelt teknisk utstyr og programvare. Vi har egne lokaler for medieproduksjoner av forskjellige slag. Elevene får opplæring i å bruke speilrefleks-kameraer, videokameraer, mikrofoner, lydmiksebord og alt annet som trengs for å lage gode mediaproduksjoner.

Fotostudio

Vi har et fotostudio med profesjonelle filmlys, fotolamper og RGB-lys der elevene blant annet kan eksperimentere med avansert lyssetting.

Stop motion-studio

Vi har et eget rom for produksjon av stop motion-film. Her står det fire faste glassbord-animasjonsstasjoner med speilreflekskameraer og stasjonære macer med Dragonframe stop motion-software.

Podcast rom

Vi har en Røde podcast-mikser med alt utstyr for innspilling av podcaster i et eget lydstudio.

Software

Vi bruker Adobes Creative Suite. Vi konsentrerer oss først og fremst om å lære Photoshop (bildemanipulering), Premiere (videoredigering), Illustrator (vektorbasert tegneprogram), Audition (lydredigering) og After Effects (spesialeffekter). Vi bruker også Visual Studio Code for å kode Javascript, CSS og HTML, samt programmet Blender for 3D-modellering.



Fra arbeid i fotostudioet til ferdig produksjon.

Elev-PC

Alle elever i de videregående skolene i Akershus fylkeskommune skal ha en bærbar datamaskin til bruk i skolearbeidet. Du kan bestille en Windows PC eller Mac gjennom fylkeskommunens Elev-PC ordning, eller du kan bruke din egen hvis du har en god maskin fra før. PC-ene fylkeskommunen anbefaler fungerer greit nok til de fleste prosjektene. Det aller beste er hvis du har en maskin som tilfredsstiller Adobes anbefalte spesifikasjoner. Disse endrer seg stadig. Hvis du går på nettet og googler «adobe premiere pro requirements» finner du oppdatert informasjon om anbefalt hardware for video-redigeringsprogrammet Adobe Premiere. Hvis maskinen din er kraftig nok til å takle HD1080 videoediting i Premiere, er den god nok til alle de andre programmene vi bruker også. 4K er ikke nødvendig.



Veien videre

IT og media er et utdanningsprogram med mange muligheter, og vi samarbeider tett med karriererådgiver for å hjelpe elevene med å ta gode valg videre.

Om man vil rett ut i jobb er det mulig å søke lærlingeplass i en godkjent lærebedrift. Å være lærling betyr at du utdanner deg til et yrke ved å jobbe i en bedrift. Etter to år har du mulighet til å ta fagprøve og få et fagbrev.

Om du heller vil gå på universitet eller høyskole kan du ta et påbygningsår i vg3. Da får du den teoretiske kunnskapen som kreves for å bli student. I påbygningsåret har du fagene norsk, historie, naturfag, matematikk og kroppsøving, i tillegg til et selvvalgt programfag. Dette sikrer deg generell studiekompetanse.

For deg som ønsker å søke deg videre til spesialiserte fagskoler innen IT eller media er påbygningsåret også riktig valg. De aller fleste spesialiserte fagskoler i dag krever generell studiekompetanse i tillegg til andre former for opptak, som opptaksprøver eller lignende.



Læreclass



Universitet

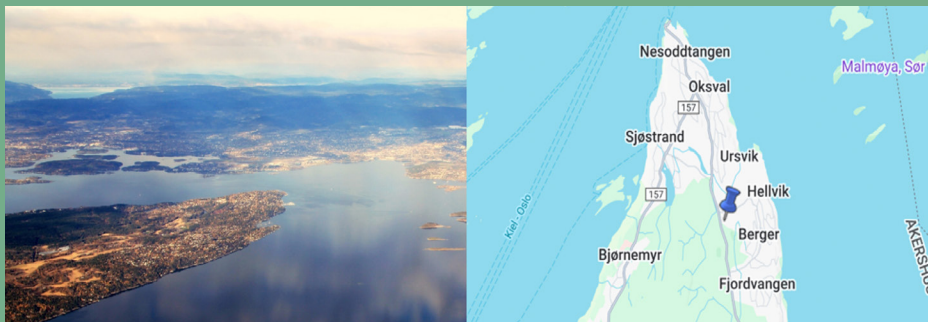


Høyskole

Fagskole

IT og Media ved Nesodden vgs

- Et praktisk og kreativt utdanningsprogram
- Mulighet for generell studiekompetanse og videre studier etter vg3 påbygning
- Mulighet for to-årig læreplan og fagbrev
- Variert skolehverdag
- Klasser på 15 elever med tett oppfølging
- Profesjonell programvare og mediaverktøy
- Kontakt med bransje og lokalt næringsliv
- Fremtidsrettet kompetanse



Nesodden vgs har kort vei til Oslo og gode kollektivforbindelser til Vinterbro og Drøbak

Nesodden videregående skole

nesoddenvgs@afk.no

Kjartan Veldes vei 12

Avdelingsleder Cecilia Gjetanger: 997 09 296

1459 Nesodden

Bilder: Nesodden vgs / Chell Hill/CC BY SA 3.0 / Adobe Firefly



NESODDEN
VIDEREGÅENDE SKOLE